

ISSN 2460-738X (Print)  
ISSN 2599-3321 (Online)  
Volume 6, Nomor 1, Juni 2020



# Jurnal CoreIT

Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi

Diterbitkan oleh:  
Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Sultan Syarif Kasim Riau

## Volume 6, Nomor 1, Juni 2020

Jurnal CoreIT adalah jurnal yang berisi hasil penelitian dalam bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Jurnal ini diterbitkan dua kali setahun yaitu bulan Juni dan Desember. Jurnal CoreIT dikelola sepenuhnya oleh Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Sultan Syarif Kasim Riau.

### Penanggung Jawab :

Elin Haerani, ST, M. Kom

### Redaktur :

Dr. Alwis Nazir, M.Kom

### Penyunting :

Suwanto Sanjaya, ST, M.Kom.  
Reski Mai Candra, S.T., M.Sc.  
Febi Yanto, M.Kom.  
Muhammad Irsyad, ST, MT  
Iwan Iskandar, M.T.  
Fadhilah Syafria, S.T., M.Kom.  
Lola Oktavia, S.ST, M.Ti.  
Muhammad Affandes, M.T.  
Elvia Budianita, S.T., M.Cs.  
Iis Afrianty, S.T., M.Sc.  
Siska Kurnia Gusti, S.T., M.Sc.  
Fitri Insani, S.T., M.Kom.  
Pizaini, S.T., M.Kom.

### Desain Grafis dan Fotografer :

Rahmad Abdillah, S.T.,M.T.

### Sekretariat :

Sonya Meitarice , S.T., M.S.Eng

---

## Sekretariat

Program Studi Teknik Informatika – Fakultas Sains dan Teknologi – UIN Sultan Syarif Kasim Riau  
Jl. HR. Soebrantas No. 155, KM 15 Tuahmadani, Panam, Pekanbaru  
Email : [coreit@uin-suska.ac.id](mailto:coreit@uin-suska.ac.id)  
Website : <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/coreit>

## DAFTAR ISI

No	Judul	Halaman
1	<b>Rekomendasi User Interface Game Edukasi untuk Anak Usia Dini (4-6 tahun) Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)</b> <i>Mohammad Zulkarnain Aziz, Fauziah, Nurhayati</i>	1 – 7
2	<b>Rancang Bangun Sistem Pembelajaran Game Edukasi Berbasis Web Guna Meningkatkan Ranah Psikomotorik Pada Mata Pelajaran Matematika di Level SMP</b> <i>Mohammad Iqbal, Slamet Rahayu, Tri Herdiawan A.</i>	8 – 14
3	<b>Penilaian Penerimaan E-Government Di Indonesia</b> <i>Lola Oktavia</i>	15 – 21
4	<b>Klasifikasi Daun Bugenvil Menggunakan Gray Level Co-Occurrence Matrix Dan K-Nearest Neighbor</b> <i>Mhd. Furqan, Sriani, Lailan Sofinah Harahap</i>	22 – 29
5	<b>Aplikasi Pemetaan Lokasi Distribusi Gas Elpiji 3 Kg Menggunakan Algoritma Ant Colony Berbasis Android</b> <i>Nurdin Nurdin, Arif Darmansyah, Fajriana Fajriana</i>	30 – 36
6	<b>Pengembangan Program Komputer Penjadwalan Matakuliah Berdasarkan Pewarnaan Graf dengan Algoritma Welsh-Powell Terbotot</b> <i>Andi Pujo Rahadi, Ernest Beardly Pani</i>	35 – 44
7	<b>Penerapan Metode K-MEANS Clustering dan Support Vector Machine (SVM) dalam Identifikasi API pada Citra Warna Digital</b> <i>Amanda Febrianti, A Arini, Feri Fahrianto</i>	45 – 49
8	<b>Penerapan Metode Agile untuk Pengembangan Online Analytical Processing (OLAP) pada Data Penjualan (Studi Kasus: CV Adilia Lestari)</b> <i>Heni Sulistiani, Setiawansyah Setiawansyah, Dedi Darwis</i>	50 – 56
9	<b>Implementasi Sistem Keamanan Hotspot Jaringan Menggunakan Metode OpenSSL (Secure Socket Layer)</b> <i>Dedy Hermanto, M. Syaiful Anam</i>	57 – 64

