

Analisis Sistem Penggajian Pegawai Honorer pada Kantor Desa Tanjung Medan

Tiara Ramadhani¹, Idria Maita²

^{1,2}Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

Email: ¹ramadhanitiara1811@gmail.com, ²idria@uin-suska.ac.id

Abstrak

Sistem penggajian merupakan suatu hal yang dibutuhkan oleh sebuah instansi, seperti kantor desa. Penggajian pegawai honorer kantor desa Tanjung Medan masih dilakukan secara manual yakni pengelolaan dan pengolahan datanya masih menggunakan Microsoft Exel. Hal tersebut rawan terjadi kehilangan data karena tidak ada database untuk menyimpan data serta rentan terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji yang menyebabkan pembuatan laporan gaji memakan waktu lama. Dengan demikian, perlu adanya sistem penggajian pegawai untuk mengatasi masalah terkait penggajian tersebut. Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif, dengan pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi. Pembuatan perancangan sistem menggunakan diagram UML (*Unified Modeling Language*) dan perancangan *interface* menggunakan *software* Balsamiq Mockup. Adapun hasil yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah dengan adanya sistem penggajian pegawai yang terkomputerisasi ini dapat memberi kemudahan dan meningkatkan kinerja kaur keuangan dalam mengelola dan menghitung gaji pegawai agar lebih akurat dan efisien dalam membuat laporan penggajian pegawai honorer kantor desa Tanjung Medan.

Kata kunci: Analisis Sistem, Pegawai Honorer, Penggajian, UML

Abstract

Payroll system is something that is needed by an agency, such as the village office. The payroll of honorary employees of the Tanjung Medan village office is still done manually, namely the management and data processing is still using Microsoft Exel. It is prone to data loss because there is no database to store data and prone to errors in the calculation of salaries that cause the preparation of salary reports take a long time. Thus, the need for employee payroll system to address problems related to the payroll. This study uses descriptive research methods, with data collection through observation, interviews, and documentation. Making system design using UML diagram (Unified Modeling Language) and interface design using Balsamiq Mockup software. The results to be achieved from this study is the existence of a computerized employee payroll system can provide convenience and improve the performance of kaur finance in managing and calculating employee salaries to be more accurate and efficient in making payroll reports honorary employees Tanjung Medan village office.

Keywords: System Analysis, Honorary Employee, Payroll, UML

1. Pendahuluan

Seiring dengan majunya perkembangan teknologi, penggunaan komputer semakin berperan penting dalam berbagai bidang dan memberikan kontribusi yang signifikan dalam kehidupan sehari-hari (1). Pengelolaan pada suatu instansi pemerintahan saat ini juga tidak lepas dari adanya peran sistem informasi. Sistem informasi dibuat agar proses yang semula manual dapat dilakukan secara terkomputerisasi supaya menjadi lebih efektif dan efisien (2), seperti misalnya pada sistem pengelolaan penggajian pegawai.

Sistem perhitungan penggajian pegawai digunakan untuk mempermudah admin dalam mengelola dan mengolah data gaji di sebuah perusahaan (3). Sistem perhitungan penggajian pegawai secara manual saat ini dirasa kurang mampu memberikan manfaat yang memuaskan karena selain waktu yang dibutuhkan lebih lama, juga rentan terjadi kehilangan data. Menurut Baiq Rokyatul Jannah (4), sistem penggajian pegawai yang masih manual menggunakan Exel dan tidak ada *database* untuk menyimpan data akan kurang efektif dan efisien karena rentan terjadi kesalahan dalam pengelolaan gaji pegawai. Banyak perusahaan dan instansi pemerintahan saat ini yang beralih untuk memanfaatkan sistem yang terkomputerisasi supaya bisa lebih efektif dan efisien, misalnya instansi pemerintahan seperti kantor desa (5).

Adapun penelitian yang sebelumnya telah dilakukan oleh Baiq Rokyatul Jannah dengan judul “Sistem Informasi Pengolahan Gaji Karyawan pada Kantor Desa Rarang Berbasis Web”, dari hasil kuisioner mengenai pengujian sistem oleh para pegawai Kantor Desa Rarang didapatkan presentase 88% yang menunjukkan bahwa sistem informasi penggajian pegawai yang terkomputerisasi memudahkan dan mempercepat pengolahan gaji pegawai disana (6).

Kantor desa merupakan bagian dari birokrasi sistem layanan pemerintah dan pusat pelayanan bagi masyarakat yang ada di desa (7). Desa Tanjung Medan merupakan satu diantara desa yang ada sebagai pusat pelayanan masyarakat yang mengelola dan mengatur kebutuhan layanan administrasi masyarakat. Kantor Desa Tanjung Medan tentu akan terus berupaya untuk melakukan berbagai cara dalam memudahkan pekerjaan pegawai disana agar kinerja instansi mampu menjadi lebih baik.

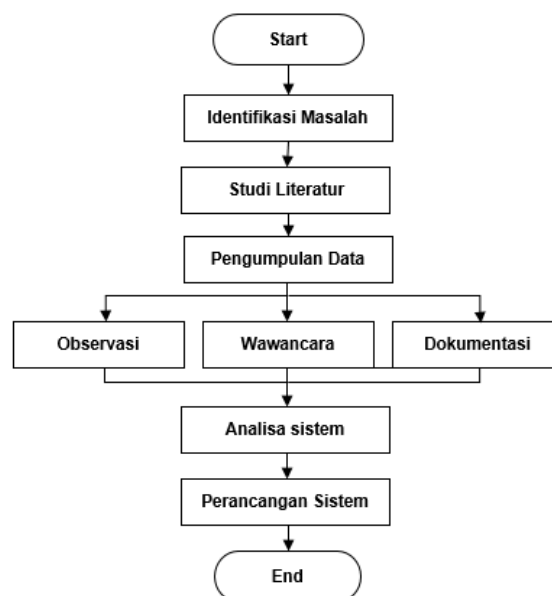
Berdasarkan hasil wawancara oleh penulis bersama Bapak Sujarianto S.E selaku kaur keuangan di Kantor Desa Tanjung Medan, saat ini sistem penggajian pegawai masih dilakukan secara manual menggunakan Microsoft Exel, dimana penginputan data dan perhitungan gaji masih menggunakan rumus Exel dan tidak ada *database* untuk penyimpanan data.

Adapun permasalahan yang ada pada sistem penggajian manual tersebut antara lain yaitu proses pengolahan data membutuhkan waktu cukup lama, beresiko terjadi kehilangan data karena tidak ada *database* untuk penyimpanan dan rentan terjadinya kesalahan pada proses perhitungan dan pengelolaan data gaji pegawai. Kesalahan saat menghitung gaji pegawai bisa berakibat fatal apabila terjadi dan tentu saja akan berpengaruh pada pembuatan laporan penggajian nantinya.

Dengan demikian, perlu adanya sistem penggajian pegawai untuk mengatasi masalah terkait penggajian pegawai pada Kantor Desa Tanjung Medan agar menjadi lebih akurat dan cepat. Diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat membantu Kaur Keuangan Kantor Desa Tanjung Medan dalam mengelola dan mengolah gaji pegawai honorer yang jika sebelumnya sistem masih dilakukan secara manual, maka dengan sistem baru, proses pengelolaan gaji akan menjadi lebih efektif dan cepat. Data juga akan lebih aman karena tersusun secara rapi didalam *database*. Diharapkan dengan adanya sistem ini mampu meningkatkan kinerja dan efisiensi kaur keuangan saat mengelola dan menghitung gaji pegawai honorer di Kantor Desa Tanjung Medan.

2. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode deskriptif, yaitu suatu metode yang hanya memberikan gambaran dan meringkas berbagai situasi, kondisi maupun variabel lainnya (8). Penelitian dilakukan di Kantor Desa Tanjung Medan yang beralamat di Tanjung Medan, Jl. Simpang Genjer, Kecamatan Tambusai Utara, Kabupaten Rokan Hulu, Riau. Adapun alur metode pada penelitian digambarkan pada Gambar 1 :



Gambar 1. Diagram Alur Penelitian

Berdasarkan gambar diatas, maka deskripsi yang diperoleh yaitu :

- a. Studi Literatur, yaitu penulis mencari referensi-referensi dari jurnal, skripsi dan artikel yang diakses melalui internet guna memperoleh informasi yang berkaitan dengan penelitian.
- b. Pengumpulan Data, dimana dalam mencari dan mengumpulkan data, pada penelitian ini penulis melakukan beberapa cara, yaitu:
 - Observasi, dilakukan untuk mengumpulkan data dengan cara pengamatan kegiatan secara langsung (9). Adapun observasi dalam penelitian ini yaitu penulis terjun langsung ke kantor desa Tanjung Medan untuk melakukan pengamatan sesuai dengan permasalahan yang akan diambil yaitu tentang sistem penggajian.
 - Wawancara, dilakukan untuk mendapatkan informasi langsung dari sumbernya (10). Pada penelitian ini wawancara dilakukan oleh penulis secara langsung dengan bapak Sujarianto S.E. selaku kaur keuangan dengan memberikan beberapa pertanyaan terkait dengan sistem penggajian pegawai yang ada di kantor desa Tanjung Medan guna mendapatkan informasi yang akurat.
 - Dokumentasi, dilakukan sebagai salah satu cara untuk memperoleh dan mengumpulkan data dari tempat yang akan di teliti, misalnya foto maupun data yang berkaitan dengan penelitian (11).
- c. Analisa Sistem, yaitu tahap penulis melakukan analisis sistem yang sedang berjalan agar dapat mengetahui kekurangan sistem yang ada sehingga dapat diperbaiki di sistem baru.
- d. Perancangan Sistem dengan menggunakan diagram UML yaitu dengan *use case diagram*, *entity relationship diagram*, *class diagram* dan rancangan *interface* dengan menggunakan *software balsamiq mockup*.

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu cara yang terstruktur dalam pengumpulan, penginputan, pemrosesan data, penyimpanan, pengelolaan, kontrol dan melaporkannya yang kemudian dapat membantu organisasi dalam mencapai tujuannya (12).

2.2 Penggajian

Penggajian merupakan sistem yang digunakan oleh instansi maupun perusahaan dalam pemberian gaji ke karyawan atau pegawainya atas jasa yang telah mereka berikan (13).

Sedangkan gaji merupakan suatu pembayaran yang biasanya dilakukan secara bulanan kepada pegawai ataupun karyawan yang diberikan tugas yang berkaitan dengan administrasi dan manajemen (14).

3. Analisa dan Hasil

3.1 Analisa Sistem Lama

Proses analisa awal yang dilakukan adalah observasi dan wawancara di kantor desa Tanjung Medan sehingga dapat diketahui bahwa proses sistem pengelolaan dan perhitungan penggajian masih manual yaitu menggunakan Ms. Excel dalam pengolahan gaji pegawai dan data tidak disimpan kedalam *database*, akibatnya akan beresiko terjadi kehilangan data dan menyulitkan saat proses mencari data yang dibutuhkan, sehingga proses pembuatan laporan juga akan memakan waktu lama.

3.2 Analisa Sistem baru

Pada sistem penggajian pegawai yang akan dibuat dapat digunakan untuk pengelolaan gaji pegawai di kantor desa Tanjung Medan nantinya agar lebih cepat dan efektif daripada sistem manual. Data juga akan disimpan kedalam *database* sehingga dapat memudahkan dalam pencarian data pegawai dan mengatasi kemungkinan terjadinya kehilangan data.

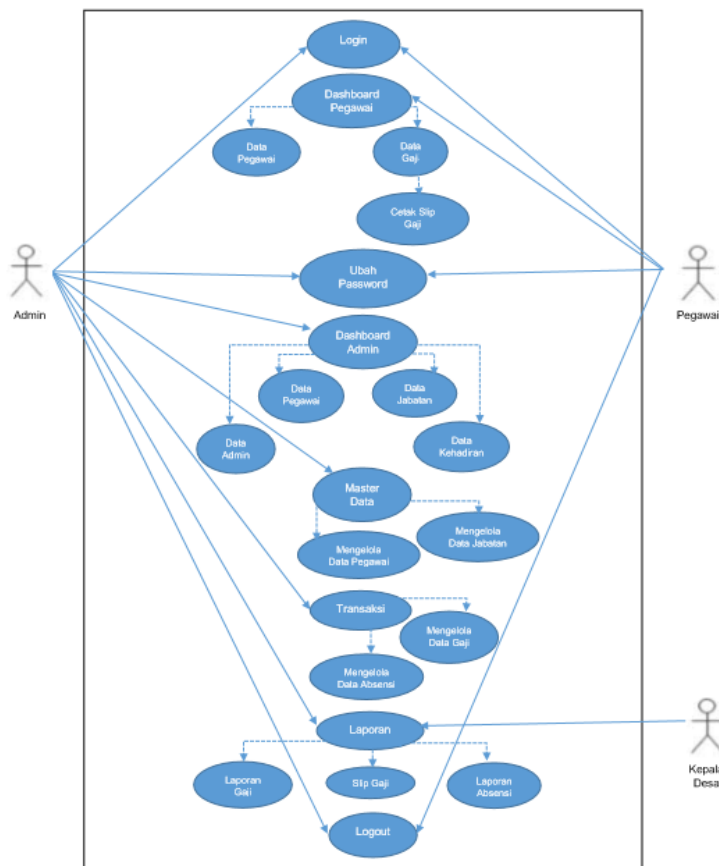
3.3 Rancangan Sistem Yang di Usulkan

3.2.1 Perancangan Sistem

Untuk membuat suatu sistem digunakan diagram UML (*Unified Modeling Language*) untuk membuat visualisasi, membangun, dan mendokumentasikan sistem berorientasi objek dengan menggunakan grafik dan gambar (15). Diagram UML yang digunakan pada sistem penggajian ini yaitu *Use Case Diagram*, *Entity Relationship Diagram* dan *Class Diagram*.

a. Use Case Diagram

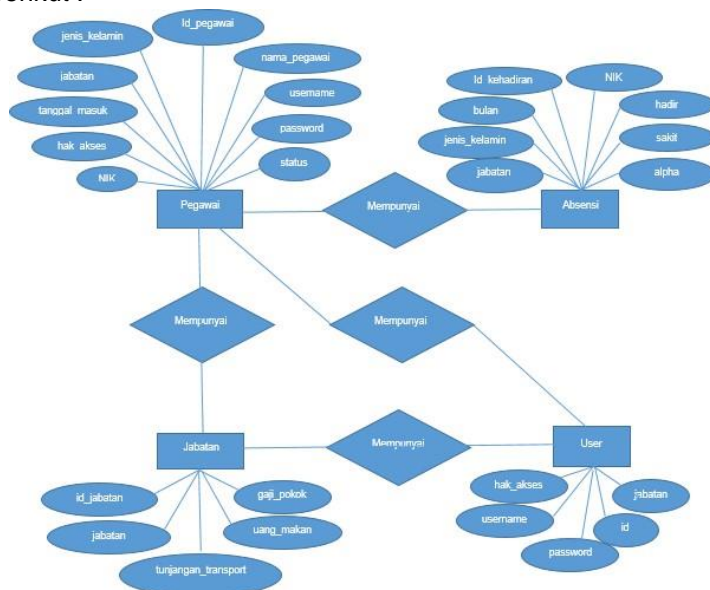
Berikut merupakan Use Case pada perancangan sistem penggajian pegawai Kantor Desa Tanjung Medan :



Gambar 2. Use Case Diagram Sistem Yang di Usulkan

b. ERD (Entity Relationship Diagram)

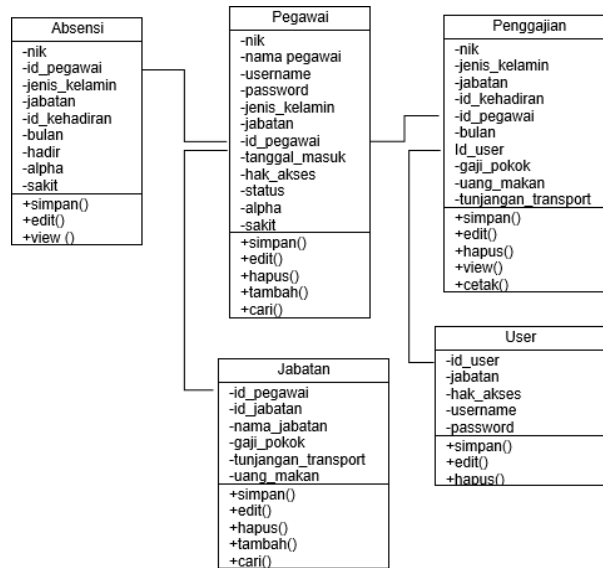
ERD merupakan tools yang digunakan dalam menggambarkan hubungan entitas pada sistem (16) penggajian pegawai Kantor Desa Tanjung Medan, seperti yang dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 3. Entity Relationship Diagram Sistem Yang di Usulkan

c. Class Diagram

Class Diagram dibuat untuk menggambarkan hubungan antar class yang ada pada sistem (17) penggajian pegawai Kantor Desa Tanjung Medan, seperti yang dapat dilihat pada gambar berikut :

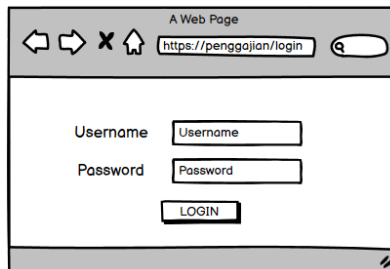


Gambar 4. Entity Relationship Diagram Sistem Yang di Usulkan

3.2.2 Perancangan Interface

Interface atau tampilan layar merupakan penghubung antara sistem dengan user, sehingga perlu dibuat sebuah perancangan interface yang user friendly agar sistem nantinya dapat digunakan oleh pengguna dengan mudah dan nyaman (18). Perancangan interface dibuat dengan menggunakan software Balsamiq Mockup. Berikut merupakan perancangan interface untuk sistem penggajian pegawai honorer pada Kantor Desa Tanjung Medan :

1) Rancangan Interface Login

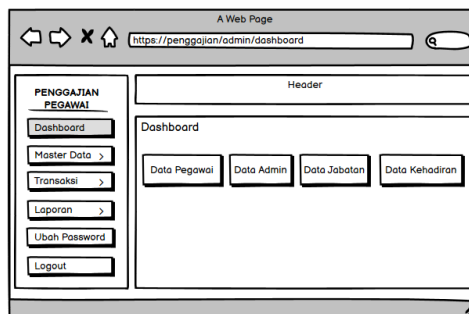


Gambar 5. Rancangan Interface Login

Untuk dapat Login, user harus terlebih dahulu memasukkan username dan password.

2) Rancangan Interface Admin

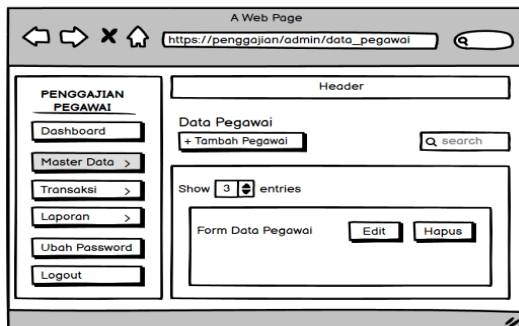
a. Rancangan Tampilan Dashboard Admin



Gambar 6. Rancangan Tampilan Dashboard Admin

Pada gambar 6 merupakan rancangan tampilan saat pertama kali masuk sebagai admin yang menampilkan informasi data pegawai, data admin, data jabatan, dan data kehadiran. Adapun yang menjadi admin dalam sistem ini adalah Kaur Keuangan.

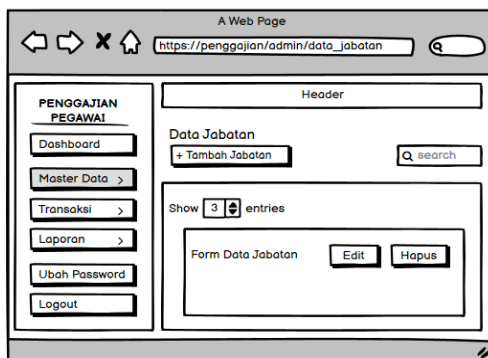
b. Rancangan Tampilan Data Pegawai pada Menu Master Data



Gambar 7. Rancangan Tampilan Data Pegawai

Gambar 7 merupakan rancangan tampilan Master Data yang berisi informasi seluruh pegawai. Untuk menambahkan data pegawai, bisa dengan cara klik tombol tambah pegawai. Selain itu, kita juga dapat mencari, mengedit dan menghapus data pegawai.

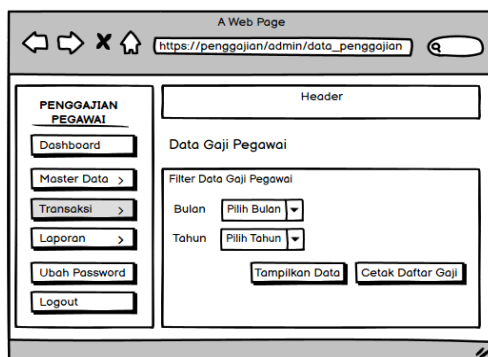
c. Rancangan Tampilan Data Jabatan pada Menu Master Data



Gambar 8. Rancangan Tampilan Data Jabatan

Gambar 8 merupakan rancangan tampilan Master Data yang berisi informasi data jabatan seluruh pegawai. Untuk menambahkan data jabatan, bisa dengan cara klik tombol tambah jabatan. Selain itu, kita juga dapat mencari, mengedit dan menghapus data jabatan.

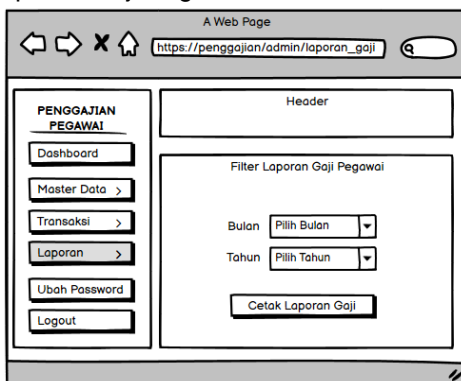
d. Rancangan Tampilan Data Gaji Pegawai pada Menu Transaksi



Gambar 9. Rancangan Tampilan Data Gaji

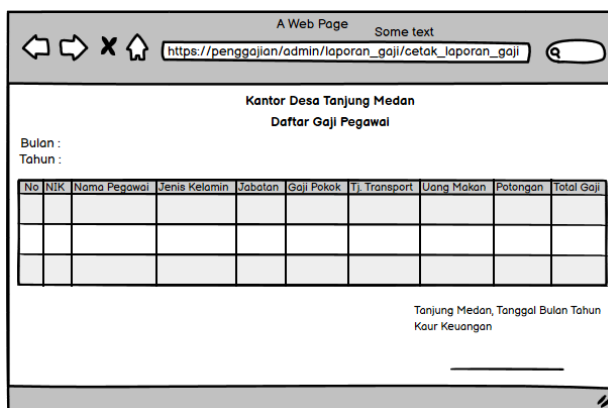
Pada gambar 9 merupakan menu yang menampilkan informasi data gaji pegawai dan mencetak daftar gaji pegawai. Sebelum menampilkan data, terlebih dahulu pilih bulan dan tahun.

- e. Rancangan Tampilan Laporan
 - Cetak Laporan Gaji Pegawai



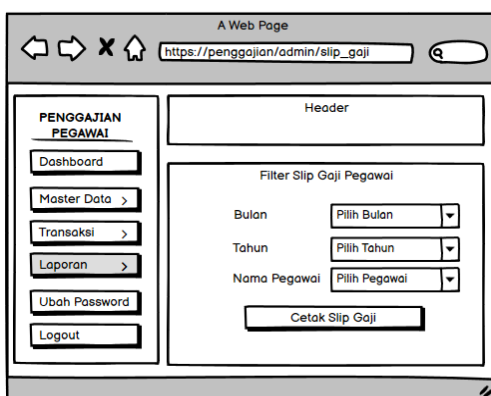
Gambar 10. Rancangan Tampilan Cetak Laporan Gaji Pegawai
Pada gambar 10 merupakan rancangan yang menampilkan laporan gaji pegawai. Sebelum mencetak laporan gaji, terlebih dahulu pilih bulan dan tahun yang diinginkan.

- Laporan Data Gaji



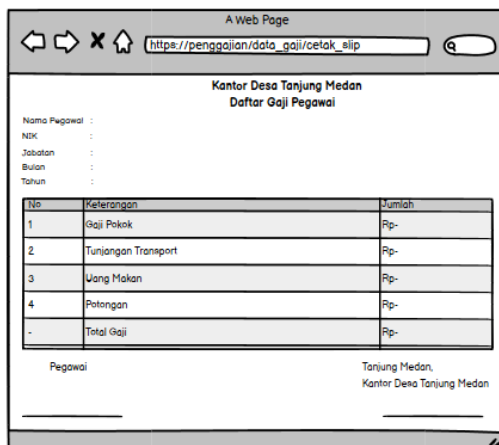
Gambar 11. Rancangan Laporan Data Gaji
Pada gambar 11 merupakan rancangan laporan data gaji pegawai dimana terdapat informasi bulan dan tahun beserta form yang berisi NIK, nama pegawai, jenis kelamin, jabatan, gaji pokok, tunjangan transport, uang makan, potongan dan total gaji pegawai.

- Cetak Slip Gaji Pegawai



Gambar 12. Rancangan Tampilan Cetak Slip Gaji Pegawai
Pada gambar 12 merupakan rancangan yang menampilkan menu cetak slip gaji pegawai. Sebelum mencetak slip gaji, terlebih dahulu pilih bulan, tahun dan nama pegawai yang diinginkan.

- Slip Gaji

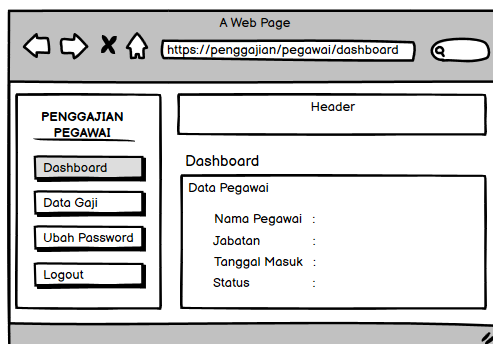


Gambar 13. Rancangan Slip Gaji

Pada gambar 13 merupakan tampilan rancangan slip gaji, dimana terdapat keterangan nama pegawai, NIK, jabatan, bulan, dan tahun. Selain itu juga terdapat *form* yang berisi jumlah gaji pokok, tunjangan transport, uang makan, potongan dan total gaji pegawai.

3) Rancangan *Interface* Pegawai

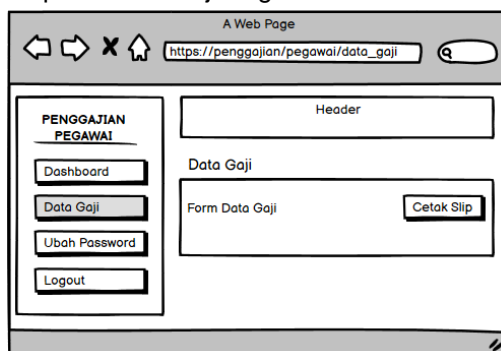
a. Rancangan Tampilan Dashboard Pegawai



Gambar 14. Rancangan Tampilan Dashboard Pegawai

Gambar 14 merupakan perancangan *interface* yang menampilkan *dashboard* apabila *Login* sebagai pegawai. Pada menu ini tertera informasi data pegawai.

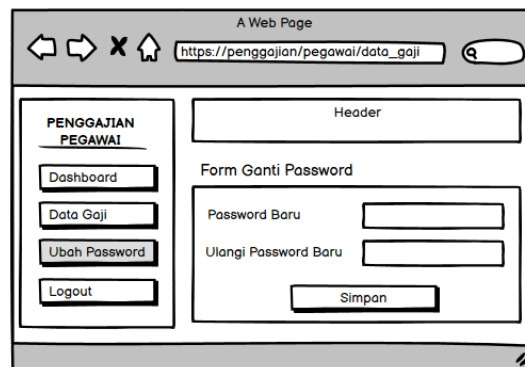
b. Rancangan Tampilan Data Gaji Pegawai



Gambar 15. Rancangan Tampilan Data Gaji Pegawai

Pada gambar 15 merupakan perancangan *interface* yang menampilkan data gaji pegawai yang dibuat untuk mempermudah pegawai mengetahui jumlah gaji. Pegawai juga bisa mencetak slip gaji.

4) Rancangan Tampilan Ubah Password



Gambar 16. Rancangan Tampilan Ubah Password

Pada gambar 16 merupakan rancangan *interface* untuk mengganti *password*, baik admin maupun pegawai memiliki tampilan menu ubah *password* yang sama.

5) Rancangan Interface Logout

Rancangan menu keluar atau *Logout* untuk admin dan pegawai berada dibawah menu Ubah *Password* di pojok kiri bawah. Apabila menekan tombol *Logout* maka akan langsung kembali ke halaman *Login* seperti pada gambar 5.

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis di Kantor Desa Tanjung Medan mengenai sistem informasi penggajian pegawai pada kantor desa Tanjung Medan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem penggajian pegawai honorer saat ini masih dilakukan secara manual sehingga tidak jarang terjadi kesalahan dalam mengelola data gaji. Dengan adanya sistem penggajian yang diusulkan dapat membantu untuk mengatasi terjadinya kesalahan pada proses penggajian manual dan meningkatkan kinerja dan efisiensi kaur keuangan saat mengelola dan menghitung gaji pegawai honorer di Kantor Desa Tanjung Medan.
2. Sistem penggajian yang saat ini sedang berjalan, dalam menghitung gaji pegawai memakan waktu yang cukup lama. Dengan adanya sistem penggajian pegawai yang diusulkan, proses pengolahan dan penghitungan data gaji akan menjadi lebih akurat dan cepat karena telah dikerjakan oleh sistem.
3. Sistem penggajian yang saat ini sedang berjalan, data juga rawan hilang dan terkadang sulit mencari data yang dibutuhkan karena tidak ada *database* dalam penyimpanan data, sehingga proses pembuatan laporan menjadi tidak efisien. Dengan adanya sistem penggajian pegawai yang diusulkan dapat memudahkan proses pembuatan berbagai laporan yang dibutuhkan, misalnya seperti laporan data pegawai, slip gaji, laporan penggajian dan sebagainya. Proses pencarian data yang diinginkan juga menjadi lebih cepat dan akurat karena adanya *database*.

Berdasarkan dari hasil analisis dan perancangan sistem yang telah dilakukan, beberapa saran yang dapat penulis usulkan untuk pengembangan sistem penggajian pegawai ini yaitu :

1. Hasil dari perancangan sistem penggajian pegawai honorer pada Kantor Desa Tanjung ini dapat dikembangkan dengan membangun sebuah sistem penggajian pegawai yang lebih interaktif contohnya seperti sistem dengan berbasis web.
2. Dalam mengimplementasikan pengembangan sistem penggajian pegawai ini juga sebaiknya didukung dengan adanya perangkat yang memadai baik itu dari segi manusia maupun *hardware* dan *software*.

Referensi

1. Sandiwarno S. Design Model Of Payroll System Integrated With Attendance System At PT. XYZ. Int J Comput Tech. 2018;5(2):23–7.
2. Andoyo A, Sujarwadi A. Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kab. Pesawaran. J TAM (Technology Accept Model).

- 2014;3(1):1–9.
3. Fitri KU, Fatmawati A. Sistem Informasi Pelanggan Pada Bengkel Marno Jaya Motor. *Emit J Tek Elektro*. 2019;19(1):29–35.
 4. Jannah Br. Sistem Informasi Pengolahan Gaji Karyawan Pada Kantor Desa Rarang Berbasis Web. 2020;
 5. Moenir A, Yulianto F. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada PT. Sinar Metrindo Perkasa (SIMETRI). *Syst Biol Prop Reconstr Networks*. 2017;3(5).
 6. Jannah Br. Sistem Informasi Pengolahan Gaji Karyawan Pada Kantor Desa Rarang Berbasis Web. *Appl Microbiol Biotechnol [Internet]*. 2020;2507(2020: Semeseter Genap):1. Available From: <https://Begawe.Unram.Ac.Id/Index.Php/Pkl/Article/View/256>
 7. Krismiaji. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Desa Bandar Setia Berbasis Web. *J Inf Komput Log [Internet]*. 2019; Available From: <http://Ojs.Logika.Ac.Id/Index.Php/Jikl/Article/View/70%0Ahttp://Ojs.Logika.Ac.Id/Index.Php/Jikl/Article/Viewfile/70/81>
 8. Aulia Putri P. Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Penggajian Karyawan Berbasis Web. *Lap Proy*. 2015;2.
 9. Yusuf Amir A, Aisyiyah P, Devi R. Sistem Informasi Manajemen Penggajian Berbasis Framework Codeigniter Di CV. Citra Mandiri Gresik. *J Fasilkom*. 2022;Volume 12(1):35–42.
 10. Khana KW. Implementasi Metode Ucd (User Centered Design) Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan (Studi Kasus Smk Negeri 1 Gelumbang). *J Fasilkom*. 2021;11(2):52–6.
 11. Dwita MR. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Desa Bandar Setia Berbasis Web. *J Inf Komput Log*. 2021;2(2).
 12. Hartoko MS. Rekrutmen Calon Karyawan Tetap (Studi Kasus Politeknik LP3I Jakarta Kampus Pasar Minggu). *J AKUNTANSI, Ekon Dan Manaj BISNIS [Internet]*. 2016;4(2):122–7. Available From: <https://Jurnal.Polibatam.Ac.Id/Index.Php/JAEMB/Article/View/68>
 13. Hasugian PS. Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi. *J Inform Pelita Nusant*. 2018;3(1):82–6.
 14. Fahlevi R, Zulhalim Z, Rini AS. Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada Po Arista Tehnik Jakarta. *J Manajemen Inform Jayakarta*. 2021;1(2):95.
 15. Mubarak A. Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Inform Dan Komputer)*. 2019;2(1):19–25.
 16. Purnama JJ, Hamid A, Herliawan I, Mandiri UN. *JIKB-Naskah-Jurnal*. *J Ilmu Komput Dan Bisnis*. 2021;XII(2):111–21.
 17. Siswanto BF, Rosyani P. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Tb Blitar Berbasis User Centered Design. *J Inf Syst Res*. 2021;3(1):7–17.
 18. Riestiana M. Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Commenditaire Vennontschap (CV) RGL Bordir Dan Konveksi Pacitan. *Speed-Sentra Penelit Eng Dan Edukasi*. 2013;6(4).